



МЕЖДУНАРОДНЫЕ ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО ПАНКРАТИОНУ

ОБЩИЙ ПОРЯДОК

Статья 1 – Миссия

Панкратион является мировым наследием боевого искусства, уникальным боевым видом спорта, его корни к древним Олимпийским играм с 648 года до нашей эры до 393 года нашей эры.

Всемирный комитет по панкратиону Атлима и Комитета панкратиона (WPAC) был создан под руководством Международного Союза борьбы UWW и призван способствовать физическому и психическому благополучию лиц, занимающихся дисциплиной панкратиона во всем мире.

Цель Комитета панкратиона - сделать панкратион захватывающим и зрелищным видом спорта и управлять его развитием на мировом уровне, чтобы в конечном итоге панкратион смог получить олимпийский статус.

В соответствии с общей философией спорта, спортсмены панкратиона должны уважать ценности спортивного мастерства и честной борьбы, и они никогда не должны преднамеренно травмировать спортсмена на соревнованиях.

Панкратион был основан как боевое искусство, и воины, обученные панкратиону, были непобедимы с оружием и без. В наше время в панкратион приходят как любители полноконтактных боев (раздел **Pankration**), так и спортсмены, предпочитающие поединки с ограничением контакта (раздел **Athlima**). В Палезмата и Полидамас, представлены показательные бои, которые также являются частью панкратиона **Athlima**.

Все федерации панкратиона, под контролем UWW, несут ответственность за передачу панкратиона будущим поколениям, без изменения его структуры. Самая большая надежда - снова увидеть панкратион на Олимпийских играх.

Статья 2 – Цели

На основе Конституции UWW и различных нормативных актов международные правила, изложенные в настоящем документе, представляют собой рамки, в которых проводится и пропагандируется панкратион как вид спорта. Данные правила имеют свою специфику и следующие цели:

➤ Определить практические и технические условия, при которых должны проводиться соревнования по панкратиону;

- Определить термины и понятия, используемые при проведении соревнований по панкратиону;
- Определить разрешенные и запрещенные действия при проведении поединков по панкратиону;
- Определить обязанности судей;
- Создать систему проведения соревнований.

Статья 3 - Применение правил и лицензия UWW

Правила, определенные в настоящем документе, действуют в отношении всех санкционированных UWW и WPAC мероприятий в целях обеспечения оптимальной безопасности спортсменов и здорового роста панкратиона как вида спорта.

Лицензия UWW является обязательной для каждого участника каждого международного соревнования по панкратиону с участием спортсменов из более чем двух стран. О каждом международном соревновании необходимо сообщать в UWW и добавлять его в официальный календарь. Страховка распространяется только на соревнования, которые отображаются в календаре UWW.

Статья 4 - Антидопинговые и санитарные условия

Все спортсмены, участвующие в санкционированных UWW мероприятиях, соглашаются подчиняться антидопинговым правилам UWW и Правилам Всемирного антидопингового кодекса.

Кроме того, спортсменам, заведомо инфицированным вирусом ВИЧ/ВГВ, запрещено участвовать в соревнованиях по панкратиону. Медицинскому персоналу заведомо зараженному таким же вирусом запрещено обслуживание спортсменов с кровотечением.

Статья 5 – Сгонка Веса

UWW принял следующие правила, касающиеся сгонки веса: UWW запрещает использование практики обезвоживания или чрезмерного ограничения калорий, использование мочегонных, рвотных, слабительных запрещено. Спортсменам в возрасте до 18 лет запрещено пользоваться саунами/паровыми банями.

СОРЕВНОВАНИЯ

Статья 6 - Система соревнований

В панкратии используется система соревнований, принятая UWW для олимпийских соревнований с выбыванием после поражений и утешительными поединками. Определение соревновательных пар производится по номерам, полученным спортсменами на жеребьевке. Если количество спортсменов не идеально (не 4, 8, 16, 32, 64, и т.д.), проводятся квалификационные матчи в предварительной программе.

Спортсмены, которые выигрывают все свои поединки до финала будут бороться в финале за золотую и серебряную медали. Спортсмены, проигравшие финалистам, будут участвовать в утешительных встречах в двух разных группах:

- первая группа спортсменов, проигравших 1-ому финалисту;
- вторая группа спортсменов, проигравших 2-ому финалисту.

В случае, если категория насчитывает менее 6 участников, соревнование будет проходить по "скандинавской системе", когда каждый участник борется с каждым конкурентом. Рейтинг будет определен по количеству побед.

В случае равного количества побед, ведется подсчет зачетных очков, а если и они равны, то более высокое место занимает победитель в очной встрече.

Статья 7 - Медицинское освидетельствование

Для медицинского освидетельствования должны быть предусмотрены отдельные комнаты или время для мужчин и женщин. Спортсмены должны прибыть на медицинское освидетельствование в шортах или нижнем белье. Медицинский персонал должен осмотреть их на предмет кожных инфекций, заразных заболеваний, порезов. Он имеет полное право решать, подходят ли спортсмены для соревнований или нет.

Статья 8 – Взвешивание

Взвешивание проводится за день до начала соревнований в закрытой зоне возле места проведения соревнований. Ее доступ должен быть ограничен для участников, тренеров, судей и официального персонала взвешивания. Спортсмен не должен быть допущен к процедуре взвешивания, если он не прошел медицинское освидетельствование в течение срока, предусмотренного в программе соревнований.

Статья 9 - Жеребьевка

Определение пар спортсменов должна определяться автоматически компьютером.

Статья 10 - Возрастные и весовые категории

Все спортсмены должны предоставить официальный документ, удостоверяющий их возраст и личность. Любой спортсмен, соревнующийся в возрастной группе ниже указанной им возрастной категории автоматически дисквалифицируется с данных соревнований.

Школьники: 14-15 лет

- Юноши: 45, 50, 55, 60, 65, 70, +70 кг.
- Девушки: 40, 45, 50, 55, 60, +60 кг.

Кадеты: 16-17 лет

- Юноши: 50, 55, 60, 65, 70, 75, +75 кг.
- Девушки: 45, 50, 55, 65, 70, +70 кг.

Юниоры: 18-19 лет

- Юниоры: 60, 66, 71, 77, 84, 92, 100, +100 кг.
- Юниорки: 53, 58, 64, 71, +71 кг.

Взрослые: 20-35 лет

- Мужчины: 60, 66, 71, 77, 84, 92, 100, +100 кг.
- Женщины: 53, 58, 64, 71, +71 кг.

Спортсмены в возрасте 18-19 лет могут соревноваться в старшей возрастной группе при предъявлении медицинского допуска.

Ветераны: 36-56 лет

- Мужчины: 60, 66, 71, 77, 84, 92, 100, +100 кг.
- Женщины: 53, 58, 64, 71, +71 кг.

Статья 11 – Форма спортсменов и внешний вид

Спортсмены выходят на ковер (palestra) в одежде эндима (Endyma) и защитной экипировке, одобренной UWW.

Эндима состоит из рубашки с рукавами до локтя и брюк до лодыжек. Извилистая полоса-орнамент (национальный орнамент древней Греции) должна проходить вокруг шеи рубашки и на внешней стороне брюк. Первый вызванный спортсмен экипируется в белую эндиму, второй спортсмен в синюю эндиму. Женщинам разрешено носить белую футболку под эндимой.

На спине эндимы должен находиться кусок белой ткани, размером 30 x 25 см. В верхней части написано имя спортсмена, в нижней части расположены три буквы, указывающие принадлежность к стране, за которую выступает спортсмен. Для всех континентальных и мировых чемпионатах, спортсмены носят официальную аббревиатуру их страны и свое имя на спине рубашки эндимы.

Реклама на одежде: спортсмены могут носить имена спонсоров или символику клуба на экипировке и форме до тех пор, пока они не мешают идентифицировать цвета униформы и аббревиатуру страны.

Защитное снаряжение:

В панкратионе спортсмены используют только утвержденную UWW защитную экипировку: перчатки, защиту голени и ступни, защиту паха и капу. Женщины также должны носить защиту груди.

Для Полидамас и Палезмата, спортсмены могут носить защиту на пах, капы и защиту груди для женщин.

Внешний вид и гигиена:

Эндима должна быть чистой, как правило, сухой и свободной от любых неприятных запахов. Панкратионистам запрещено ношение повязок на запястьях, руках или лодыжках, за исключением случаев травмы или по предписанию врача.

Панкратионистам запрещено носить любые предметы, которые могут нанести травмы сопернику, такие как ожерелья, браслеты, ножные браслеты, кольца на пальцах, протезы, и т.п. Ногти на пальцах должны быть аккуратно подстрижены без острых краев. Если волосы спортсмена ниже длина плеча, то спортсмен должен уложить волосы или закрыть их. Панкратионисты должны быть ухожены, а их волосы и кожа не должны быть жирными, маслянистыми или липкими. В интересах здоровья, гигиены и санитарной обстановки для спортсменов, настоящие Правила должны строго соблюдаться.

При медицинском осмотре судья UWW должен убедиться, что все участники соответствуют требованиям данной статьи. Спортсмены должны быть предупреждены, что, если их внешний вид или форма не соответствуют данным правилам, они не будут допущены к соревнованиям. Если панкратионист входит на Палестру с внешностью, которая не соответствует настоящему регламенту, ему будет предоставлено 2 минуты, чтобы устранить недостаток, в противном случае он/она проиграет поединок.

Статья 12 - Зона поединка

Зона соревнований спортивных соревнований UWW должна быть размером 10 x 10 или 12 x 12 метров, должны использоваться маты, содержащие 8-10-метровый круг. Центр ковра должен содержать круг 1 до 3 метра, который послужит отправной точкой для панкратионистов. Покрытие ковра может быть бело-голубого цвета или в официальных олимпийских цветах покрытия борцовских ковров.

Статья 13 – Медицинское обслуживание

Организатор спортивного мероприятия по панкратиону UWW несет ответственность за оказание медицинских услуг. Медицинский персонал должен отвечать за проведение всех медицинских осмотров, а также предоставление медицинского наблюдения на протяжении всего мероприятия. Во время соревнований врач вмешивается, только если центральный рефери приглашает его на ковер. Медицинский персонал всегда должен быть готов вмешаться в случае опасной ситуации или травмы и принять решение о том, сможет ли спортсмен продолжить поединок.

В случае серьезной травмы спортсмен не покидает ковер. В таком случае судья обязан: немедленно остановить поединок и попросить начальника медицинской службы осмотреть спортсмена на ковре.

СУДЕЙСКИЙ КОРПУС

Статья 14 – Состав судейской бригады

Судейская бригада на каждый поединок будет состоять из одного руководителя ковра, центрального рефери и двух боковых судей.

Центральный судья должен стоять на центральном круге ковра лицом к столу персонала, в то время как двое боковых судей стоят лицом друг к другу по разным сторонам ковра, справа и слева от центрального рефери соответственно.

На крупных соревнованиях члены судейской бригады на одном ковре ни в коем случае не должны быть одной национальности или осуществлять судейство в поединках спортсменов из своей страны.

Статья 15 – Униформа судьи

Судьи должны быть одеты в красные эндимы и белую спортивную обувь. Судейский корпус должен иметь синюю повязку на левом запястье и белую повязку на правом запястье.

Боковые судьи должны держать белый флаг правой рукой и синий маленький флаг в левой руке. Кроме того, центральные судьи должны носить хирургические перчатки.

Статья 16 – Общие обязанности судей

Судейский орган выполняет все обязанности, установленные регламентом соревнований панкратиона и специальным положением, которое может быть установлено для организации конкретных соревнований. Центральные рефери и боковые судьи должны использовать основную терминологию и сигналы, соответствующие их ролям при проведении поединков. Кроме того, им запрещено разговаривать с кем-либо во время поединка, за исключением тех случаев, когда они должны проконсультироваться для надлежащего выполнения своих обязанностей.

Судейский орган несет ответственность за проверку состояния ковра и области вокруг него (в частности за правильное расположение боковых судейских и угловых кресел).

Судьи должны иметь хорошее понимание и опыт боевых искусств и быть в состоянии немедленно оценить воздействие любого удара и остановить действия, если это необходимо для обеспечения защиты спортсменов.

Статья 17 - Центральный Судья (Рефери)

Рефери должен стоять лицом к столу руководителя ковра, и давать баллы и нарушения за действия, осуществленные спортсменами.

Спортсмен в синей экипировке будет находиться слева от центральной судьи, а спортсмен в белой экипировке справа. Центральный судья будет иметь два цветных манжета (повязки на запястье), указывающих цвет спортсмена, чтобы показывать оценку технических действий.

Центральный судья рассматривает протокол боковых судей, если оба боковых судьи не согласны с его мнением.

Центральный судья несет ответственность за упорядоченное проведение поединков, которые проводятся в соответствии с официальными правилами. Он должен пользоваться уважением спортсменов и осуществлять над ними полный контроль. Спортсмены должны неукоснительно и немедленно следовать его приказам и инструкциям.

Центральный судья должен проводить поединки, не допуская никаких помех. Основной обязанностью Центрального судьи является остановка поединков, оценка технических действий, объявление победителей.

Устные команды, используемые центральным судьей во время поединка, должны соответствовать Международным Правилам Судейства. Каждый раз, когда действие на ковре должно быть прервано, центральный судья должен скомандовать "стоп" и спортсмены обязаны прекратить действия.

Специфические обязанности центральных судей:

- Осмотреть спортивную форму и защитное снаряжение спортсменов и потребовать привести в соответствие в течение 2 минут, в случае если они не соответствуют настоящим Правилам;

- Не подходить слишком близко к спортсменам, когда они находятся в положении стоя, но оставаться рядом, если они находятся в партере;

- Ни в коем случае не поворачиваться спиной к спортсменам, рискуя потерять контроль над ситуацией;

- Словесно стимулировать пассивных спортсменов к действиям, не прерывая поединок;

- Не допускать отдыха спортсменов во время поединка, а также симуляций;

- Наказывать спортсменов за нарушение правил или жестокость;

- Дать время на поправку экипировки спортсменов, если это необходимо (спортсмен будет иметь одну минуту максимум для поправки экипировки);

- Быть готовым остановить спортсменов, которые подходят к краю ковра;

- Остановить действие и вывести спортсменов обратно в исходное положение, когда действие выходит за границы ковра (т. е. когда ни одна часть тела спортсмена не находится в зоне);

- Остановить поединок в случае травмы и пригласить медицинский персонал вмешаться;

- Остановить поединок, если один из спортсменов просигнализировал о сдаче физически (постучав) или устно. Судья также должен положить руку на каждого участника для дальнейшего обеспечения безопасности спортсменов и дать команду «Стоп» в нужное время, когда это необходимо;

- Убедиться в том, что спортсмены остаются на ковре до тех пор, пока не будет объявлен результат поединка;

- Объявить победителя (подняв руку победителя) после согласования с руководителем ковра.

Статья 18 – Боковые Судьи

Два боковых арбитра должны находиться близко к краю ковра и иметь два флага в руках. Они должны высказывать свое мнение только тогда, когда они не согласны с центральной судьей. Если центральный судья не видит действий бокового судьи, судьи

могут размахивать флагами, чтобы их заметили. Центральный судья должен остановить бой и выслушать мнения боковых судей.

Также боковым судьям необходимо:

- Контролировать ковер и зону вокруг него (исключить нахождение там людей, кроме секундантов спортсменов);
- Двигаться вдоль своей стороны ковра, чтобы улучшать и максимизировать видимость всех действий спортсменов.

Статья 19 - Председатель (руководитель) Ковра - Chairman

Председатель ковра сидит за столом и контролирует работу центрального судьи, боковых судей. Помощник руководителя ковра должен считать баллы и санкции, только Центрального судьи.

Обязанности руководителя ковра:

- Контролировать все происходящее на ковре и вокруг него;
- Подтверждать начисление баллов и штрафов;
- Прерывать матч, чтобы вызвать Центрального рефери и боковых рефери в случае необходимости консультации;
- Зафиксировать окончательный счет, в том числе в случаях, когда запрашивается видео для рассмотрения протеста;
- Подтверждать победителя центральному судье, чтобы он мог поднять руку победителя;
- Объявлять дополнительное время в случае равенства очков.

Статья 20 – Тренер (секундант)

Тренер сидит в углу своего спортсмена и имеет в распоряжении специальный предмет, который может использовать в случае подачи протеста.

ПОЕДИНОК

Статья 21 - Продолжительность поединка

Поединки новичков и школьников 14-15 лет длятся 2 минуты.

Поединки кадетов 16-17 лет и ветеранов длятся 3 минуты.

Поединки юниоров 18-19 лет длятся 4 минуты.

Поединки взрослых 20 лет и старше длятся 5 минут.

Полидамас и демонстрации Палезмата длятся 2 минуты максимум.

Статья 22 – Вызов и начало поединка

Оба спортсмена должны быть вызваны на ковер громким чистым голосом. Спортсмен вызывается 3 раза не менее чем с 30-секундным интервалом времени между каждым вызовом. Если после третьего вызова спортсмен не вышел на ковер, он/она объявляется проигравшим.

После вызова на ковер спортсмены должны находиться в углу, соответствующему их назначенному цвету и ждать, пока Центральный судья призовет их к себе. Центральный судья должен осмотреть их защитную экипировку и в случае, если экипировка и форма не соответствуют правилам, дать им 2 минуты для того чтобы привести их в соответствие.

В случае, если спортсмен не возвращается на ковер с удовлетворительной формой или защитой после 2 минут, он / она объявляется проигравшим.

После завершения осмотра спортсменов, центральный судья призывает спортсменов к приветствию "этими" (готовность). Спортсмены, стоя один перед другим во фронтальной стойке с напряженными руками, подносят свой правый кулак к правому виску и произносят "ЭПРОЗО" (такое же приветствие прозвучит и в конце боя).

Поединок начинается, когда судья дает команду "ARXASTHE" или "эжшн". Чтобы остановить действия спортсменов Центральный рефери должен скомандовать "PAFSASTHE" или "стоп".

Статья 23 - Нейтральное Положение Стоя

В начале поединка и после каждой паузы спортсмены должны принять Нейтральное положение стоя. Оба спортсмена стоят напротив друг друга в центральном круге, не совершая никаких действий и ждут, пока судья не даст команду к началу поединка.

Статья 24 – Степень контакта и зоны нанесения ударов

Удары руками и ногами по корпусу наносятся только с ограничением контакта (полуконтакт).

Запрещены удары по следующим частям тела:

- Голова;
- Шея;
- Горло;
- Колени и ниже;
- Суставы;
- Почки;
- Вдоль позвоночника;
- Пах.

Статья 25 – Начисление баллов за технические действия

1 балл:

Удар рукой в корпус с ограничением контакта, а также удар рукой в голову с полным контролем (без контакта);

Удар ногой в бедро изнутри или снаружи;

Удар коленом по корпусу (на земле);

Удар локтем по корпусу с ограничением контакта или по голове с полным контролем;

2 балла:

Удар ногой по корпусу в стойке;

Удар коленом по корпусу в стойке;

Броски, переводы из стойки в партер.

3 балла:

Удар ногой в голову с полным контролем (в положении стоя);

Бросок из положения стоя (когда противник проходит над телом бросающего и падает на спину или на бок.

Примечания: решение об оценке технических действий

- Одновременные удары (столкновения) или броски, не оцениваются.

- Любая техника, начатая в пределах ковра, но завершенная вне границ, будет считаться действительной и должна быть оценена. Напротив, любая атака, начатая после

того, как оба спортсмена вышли за пределы ковра должна привести к штрафу для нападающего.

- Любая техника, начатая на гонге, будет считаться действительной и награждена соответствующими баллами.

- Любая атака, начатая после того, как гонг прозвенел, приведет к штрафу для нападающего.

- Броско оценивается, когда спортсмен падает на спину или бок, касаясь ковра всем телом.

- Удушающие приемы можно выполнять предплечьями, с помощью воротника эндимы или с помощью ступни.

Характеристики эффективного броска:

- Выведение из равновесия.

- Вход в пространство противника.

- Непосредственно бросок, выполненный с необходимой амплитудой.

Характеристики эффективного удара:

- Сохранение равновесия до и после атаки;

- Правильное расстояние (даже если техника контролируется, удар должен иметь расстояние для продолжения);

- Скорость выполнения (быстрое выполнение нападающим);

- Контроль (остановка удара на необходимом расстоянии);

- Возвращение конечности (ноги или руки нападающего) после атаки в начальное положение.

Статья 26 – Действия в партере

В партере удары руками и коленом в противника наносятся с пристальным вниманием.

Если центральный судья, видит статическую ситуацию, он должен остановить бой и вернуть спортсменов в стойку в нейтральное положение. Если борьба имеет тенденцию к завершению удушающим или болевым приемом, то борьба может продолжаться до 15 секунд.

Статья 27 - Травма и кровотечения

В случае если спортсмен получил травму или открылось кровотечение, медицинский персонал должен немедленно вмешаться. Необходимые инструменты и дезинфицирующие растворы должны быть легкодоступны для них за столом ковра.

В обязанность руководителя медицинской бригады входит определение эффективности оказания первой помощи и остановки кровотечения, а также решение о том, сможет спортсмен продолжать поединок или нет.

Если центральный судья считает, что спортсмен симулирует травму, чтобы избежать поражения и / или болевого приема он может дисквалифицировать виновного спортсмена. Точно так же, если травма происходит в результате запрещенного действия, центральный судья должен применить штрафные санкции или дисквалифицировать спортсмена по вине которого была нанесена травма.

В случае, когда оба спортсмена неспособны продолжать поединок, победа присуждается тому, кто набрал наибольшее количество очков. Если счет равен, судейский бригада должна проконсультроваться и определить победителя голосованием.

Статья 28 – Перерыв в поединке

Если по какой-либо причине поединок должен быть прерван (например, травмы/кровотечения, консультации судей и т. д.), пара спортсменов должна стоять по краям ковра, повернувшись к центру зала, не разговаривая и не принимая жидкости, ожидать команды Центрального рефери к продолжению поединка.

Статья 29 – Критерии Принятия Решений

Центральный рефери имеет полное право остановить поединок, если считает, что спортсмен находится в неминуемой опасности получения серьезных травм или не выдерживает ударов, болевого приема или удушья, даже если спортсмен не сигнализировал о сдаче. Безопасность спортсменов всегда имеет преимущественную силу.

Когда панкратионист отказывается от боя, либо устно, либо постучав по коврику или телу противника рукой или ногой, противник автоматически объявляется победителем, независимо от того, сколько баллов он набрал во время поединка.

Если, по окончании поединка, ни одна из ситуаций, описанных выше, не происходит, тот спортсмен, кто набрал наибольшее количество очков, выигрывает поединок.

Статья 30 – Дополнительное время

Овертайм начинается в конце основного времени, если оно завершилось вничью. Все штрафы и время регулирования не сбрасывается и может быть применено в дополнительное время, а счет возвращается к 0.

Для новичков запрещен любой вид продления, для остальных категорий овертайм длится 1 минуту, и победа определяется по наибольшему количеству набранных баллов.

Если очки не набраны, победитель будет определен судейской бригадой с учетом динамичности, агрессивности и настроения спортсменов. Судьи должны обозначить руководителю ковра выигравшего спортсмена поднимая флаг или соответствующую руку цветом угла выигравшего спортсмена. Победа определяется большинством судейских голосов.

Статья 31 – Протест

Организаторы должны вести видеозапись соревнований, чтобы дать возможность Главному судье рассмотреть протест.

Протест может быть подан только во время поединка.

Тренер, который намерен опротестовать действия судей, должен немедленно после того, как судья присудил очки, бросить специальный предмет и остаться сидеть.

Судьи могут прервать поединок после того как закончится текущее действие. Если спортсмен не согласен с решением своего тренера, поединок продолжается. Если спортсмен принимает претензии тренера, судейский корпус, просматривает видеозапись поединка. Если судьи согласны с претензией тренера, протест удовлетворяется и действия повторно оцениваются по баллам. Но если будет решение судей остается в силе, спортсмен теряет возможность подавать протест и противнику начисляются 3 очка.

После объявления решения о победителе, результат поединка не может быть изменен.

Решение руководителя судейской бригады, должно быть принято и считается окончательным во всех спорных случаях.

Примечание: протест может быть подан только на оценку технических действий. Протест не может быть подан на наказание за нарушение, штрафы или дисквалификацию.

Статья 32 – Командный зачет

Для определения победителя в командном зачете команде присуждаются очки за занятое место спортсменами (для каждой весовой категории).

1 место = 10 баллов

2 место = 08 баллов

3-е место = 06 баллов

ТЕХНИЧЕСКИЕ НАРУШЕНИЯ

Статья 33 – Пассивность

Спортсмены обязаны активно и непрерывно действовать, улучшать свои позиции, демонстрировать судьям свое превосходство над противником, действуя строго в рамках правил.

Если Центральный судья считает, что панкратионисты проявляют пассивность или тянут время, он / она должен попытаться стимулировать их словесными командами «синий/белый Action») без прерывания поединка.

Если спортсмен продолжает оставаться пассивным после того, как команды прозвучали, Центральный судья должен дать замечание или предупреждение пассивному спортсмену, подняв руку с манжетом цвета этого спортсмена. Каждое предупреждение заносится на табло.

Первое предупреждение за пассивность является устным и не несет никаких последствий, следующие предостережения 1 очко присуждается противнику, третье предупреждение приводит к дисквалификации пассивного бойца.

Пассивность включает:

Задержка поединка, переговоры с тренером / углом.

Выход за пределы ковра без разрешения.

Затяжка времени, чтобы вернуться в центр ковра для продолжения боя.

Злоупотребление таймаутами.

Выход за границы ковра во время атаки соперника. Выход за границу ковра считается, когда ни одна часть тела спортсмена не находится в зоне соревнований.

Избегание работы в стойке или поединка в партере.

Разворот спиной к противнику, чтобы избежать удара.

Фальстарт (т. е. начало боя до команды судьи).

Статья 34 – Запрещенные действия

Все нарушения относятся к компетенции Центрального судьи. Если панкратионист нарушает Кодекс этики UWW вопиющим и неспортивным образом, центральный судья должен дисквалифицировать его / ее от поединка или от соревнований.

Каждый нарушитель Кодекса этики UWW должен быть представлен на рассмотрение членства.

За каждое нарушение сопернику начисляется 1 очко, вплоть до третьего нарушения, что приводит к дисквалификации.

Если панкратионист получил травму в результате запрещенного действия и не может продолжить поединок, спортсмен, который нанес травму, должен быть дисквалифицированным.

К запрещенным действиям относятся:

- Удары в голову, шею, горло, позвоночник, почки, шею, суставы, пах, колени и ниже.
- Удары ногами соперника на земле.
- Любые болевые воздействия на позвоночник, давление на гениталии.
- Преднамеренное разрушение костей или суставов (т. е. не дает сопернику достаточно времени, чтобы сигнализировать о сдаче).
- Удары головой.
- Кусаться, царапать, плевать.
- Засовывать пальцы в чувствительные части тела (глаза, уши, нос).
- Вытягивать волосы, нос, уши, или атаковать пах.
- Неконтролируемые броски (т. е. стоячие броски на голову или шею и приземление на колено бросающего).
- Бить противника в партере, чтобы защититься от болевого приема или удушения.
- Сочетания бросков и болевых и удушающих приемов.
- Использовать пальцы для проведения удушающих приемов горла/трахеи.
- Использовать прием «Твистер» и любые растягивания шеи.
- Падение на противника или опрокидывания с захватом шеи противника.
- Скручивание пальцев рук или стопы.
- Выполнение приемов «Распятие», «Полный Нельсон», «Консервный нож».
- Захват менее 4 пальцев ног или пальцев рук.
- Нанесение на кожу любых веществ или бинтов, повязок без разрешения начальника медицинской службы.
- Оскорбления в адрес всех присутствующих в зале соревнований.
- Пренебрежение к своей безопасности, пренебрежение защитой.
- Отгибание или вытягивание головы противника назад в положении стоя или в партере.
- Рубящий удар топора (удар пяткой сверху-вниз).

Статья 35 – Кодекс этики UWW

Кодекс этики UWW решительно осуждает любые формы жестокости, насилия или преследования во время проведения соревнований. Если спортсмен, тренер или зритель выходит за рамки допустимых слов, жестов или действий, такое поведение рассматривается судьями как нарушение правил поведения. После того, как центральные судьи объявили, что поведение является нарушением, они должны выдать первое предупреждение виновному лицу перед тем, как применить меры воздействия. Первое предупреждение вычитает 1 классификационный балл команде, которую представляет человек. Если нарушение продолжается, ответственная за нарушение команда будет снята с соревнований.

Примеры нарушений поведения:

- Ругательства во время поединка.
- Агрессивный настрой и поведение по отношению к судьям.
- Угрозы судье.
- Физический контакт с судьями.
- Неприличные жесты и крики тренера.
- Бросание предметов.
- Излишние споры и остановки поединка.
- Отказ от пребывания на ковче во время объявления победителя.

ПОЛИДАМАС

Полидамас - это хореографическое командное мероприятие "Память древнего олимпийского победителя Полидамас из Скотоуссы в Фессалии, который голый и безоружный, уничтожил трех вооруженных охранников персидского короля Дариуса Очоса, названного "бессмертным".

Статья 36 - Участие

Все спортсмены в возрасте 18 лет и старше, могут участвовать в Poiydamas. Группы состоят из трех нападающих и одного защитника, и могут быть мужского или женского пола (в зависимости от центрального спортсмена).

Статья 37 - Программа

Презентация Полидамас не может превышать 2 минут. Спортсмены могут представить приемы по своему выбору, но каждая программа должна, по крайней мере, содержать 6 комбинаций. Во время Полидамас можно выполнять приемы, запрещенные в соревнованиях.

В каждую программу должны быть включены следующие виды атак:

- Атака сверху с вертикальным ударом, спускающимся по голове.
- Атака, начинающаяся с правой стороны атакующего с параллельным направлением на левую сторону защитника, независимо от высоты атаки.
- Нападение с левой стороны атакующего параллельного направления к правой стороне защитника, независимо от высоты атаки.
- Фронтальная лобовая атака, независимо от высоты атаки.

Атакующие должны использовать следующее оружие:

- ВАР летучая мышь из дерева, толщиной около 2 см и длиной 50-60 см.
- DAG кинжал из дерева или эластичного материала, толщиной 1-2 см и длиной 20 см.
- Копье из дерева, толщиной 2 см и длиной 185 см.

Статья 38 - Оценка

Судейский орган состоит из одного руководителя ковра, сидящего за счетным столом и трех судей, сидящих в середине каждой стороны ковра. Судьи оценивают выступление каждой команды по следующим критериям:

Динамичное применение комбинаций.

Правильное время защиты и выполнения приемов.

Соответствующее расстояние выполнения приемов.

Непрерывное напряжение, внимание, динамическая позиция и боевая позиция, концентрация перед и после применения комбинаций.

Нейтрализация атакующего при последней комбинации. Разнообразие приемов и комбинаций.

ПАЛЕЗМАТА

Событие Палезмата (защита) подчеркивает историческую сторону Панкрахона, отражающую конкуренцию между атласом и Платоном, и обучение, которое было заработано на Крите. Соревнования Палесмата показывают качество и знание

технического уровня спортсмена, он представляет обучение, которое было во время тренировок.

Статья 39 - Участие

Принять участие в Палезмате может любой спортсмен старше 6 лет. Команды состоят из двух спортсменов одинакового пола. Для континентальных и мировых чемпионатов, страны могут представлять только одна мужская и одна женская команда.

Во время Палезмата вы можете выполнять приемы, запрещенные в соревнованиях.

Статья 40 - Программа

Программа Палезмата не может превышать 2 минут.

Спортсмены могут представить технику по своему выбору, но каждая презентация должна включать в себя комбинации панкратиона стоя и в партере.

Атакующая программа должна показать реалистичные формы атак, которые могут произойти за пределами правил «на улице» при различных обстоятельствах.

Конец Палезмата всегда будет выполнен с последним ударом, после которого противник будет обезврежен. Травмы, видимые или нет, не могут быть причинены ни при каких обстоятельствах.

Палесматы должны показывать четкую и определенную картину панкратиона, поэтому различные театральные ходы не градуируются, потому что это событие не должно жертвовать качеством для продвижения зрелища.

Статья 41 - Оценка

Судейский орган состоит из одного руководителя ковра, сидящего за счетным столом и трех судей, сидящих в середине каждой стороны ковра. Судьи оценивают выступление каждой команды по следующим критериям:

Динамичное применение комбинаций.

Правильное время защиты и выполнения приемов.

Соответствующее расстояние выполнения приемов.

Непрерывное напряжение, внимание, динамическая позиция и боевая позиция, концентрация перед и после применения комбинаций.

Нейтрализация атакующего при последней комбинации. Разнообразие приемов и комбинаций.

СИСТЕМА ПОДСЧЕТА ОЧКОВ ДЛЯ ПОЛИДАМАС и ПАЛЕЗМАТА

В Полидамас и Палезмата баллы отображаются судьями на судейской карте, которые, по первому свистку на руководителя ковра, одновременно их поднимают и поворачивают в сторону руководителя ковра. Когда баллы будут объявлены их демонстрируют зрителям. При втором свистке судьи все карты опускают.

Счет отображается от 0 до 9 баллов. В случае, если программа превышает нормативную в 2 минутах или если панкратионист идет за пределы ковра команда теряет 0,3 очка каждый раз, когда это произойдет. Выход за пределы границ, чтобы забрать оружие не считается штрафом.

После регистрации баллов, назначенных судьями, председатель жюри снимает высшие и наименьший балл и складывает сумму двух оставшихся баллов.

Затем команды будут ранжированы в порядке убывания их среднего балла. В случае равного счета между командами, рейтинг определяется следующим образом:

- в случае равенства наименьший балл исключается.

➤ в случае равенства самый высокий балл исключается.

Если после рассмотрения вышеуказанных критериев счет по-прежнему равен, то две равные команды снова соревнуются по новой, демонстрируя выступление новой судейской бригадой на ковре.